



MATHS

Naucz się porównywania z dinozaurami: większy, mniejszy czy równy w porównaniu do?

Ref. 30685



NAUCZ SIĘ PORÓWNYWANIA Z DINOZAURAMI: większy, mniejszy czy równy w porównaniu do?

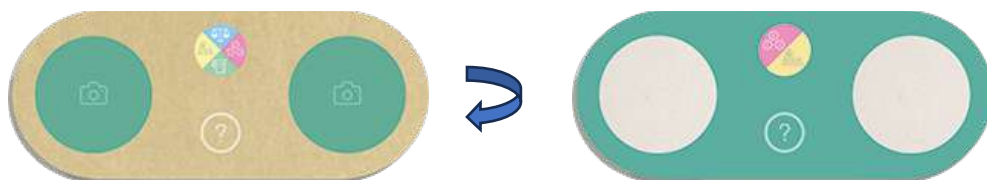
Nr ref. 30685



SPIS TREŚCI

Zestaw składa się z:

- 6 dwustronnych tablic porównawczych



Płyta: rozmiar, ilość, waga i pojemność

Płyta: rozmiar i ilość

- 24 okrągłe karty kategorii (po 6 z każdej kategorii)



Rozmiar



Ilość



Waga



Pojemność

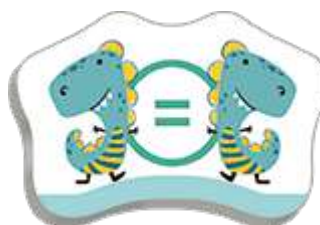
- 18 kart dinozaurów (po 6 z każdego znaku)



Większy niż

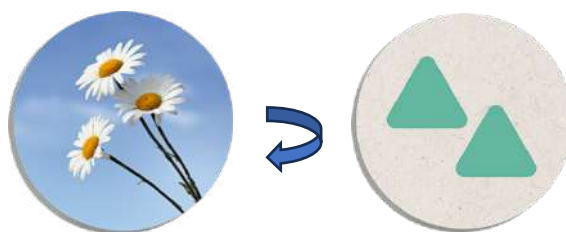


Mniej niż



Równy

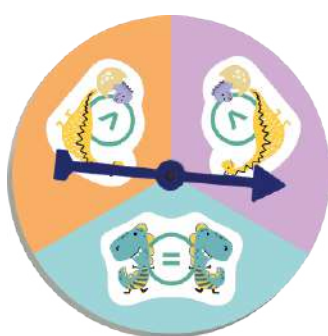
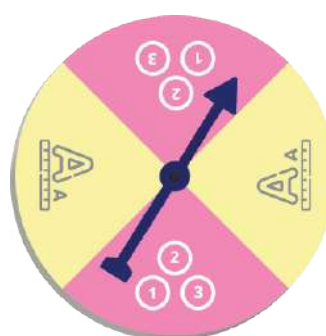
- 45 okrągłych kart z prawdziwymi zdjęciami po jednej stronie i ilustracjami po drugiej.



Prawdziwe obrazy

Ilustracje

- 3 koła ruletki

Dinos
(znaki porównawcze)

Rozmiar i ilość



Rozmiar, ilość, waga i pojemność

Materiał, z którego wykonane są karty, jest przyjazny dla środowiska, pochodzi ze zrównoważonych lasów, składa się z dużej ilości materiałów pochodzących z recyklingu i w 100% nadaje się do recyklingu.

Jest to gruby, mocny, bardzo trwały i wysokiej jakości materiał.

ZALECANY WIEK

Jest zalecany dla dzieci w wieku od 3 do 8 lat, ale może być również używany przez starsze dzieci i/lub dzieci ze specjalnymi potrzebami.

Jest to gra, która w łatwy i przyjemny sposób uczy porównywać elementy według ich cech: rozmiaru, wagi, pojemności i ilości.

Pozwala to na stopniową naukę. Młodsze dzieci mogą rozpocząć zabawę z kategoriami wielkości i ilości, a starsze dzieci będą uwzględniać wagę i pojemność.

Bawiąc się z naszymi Dinosaurami, będą mogli wizualnie i intuicyjnie odkrywać znaki "większy niż", "mniejszy niż" lub "równy".

Zakręć kołem ruletki, wybierz swojego Dino i porównaj dwie karty!

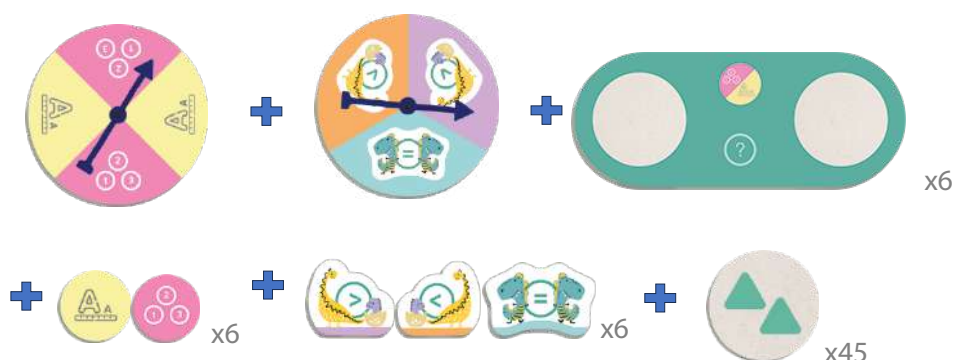
CELE DYDAKTYCZNE

- Naucz się porównywać przedmioty według rozmiaru, wagi, pojemności i ilości.
- Identyfikacja atrybutów i cech obiektów.
- Ulepsz opis i porównanie cech dowolnego obiektu.
- Odkryj znaki "większy niż", "mniejszy niż" lub "równy".
- Rozszerzenie podstawowego słownictwa związanego z atrybutami i cechami przedmiotów.
- Rozwijanie obserwacji, koncentracji i logicznego rozumowania.

SYSTEM GRY

Poziom 1. ROZMIAR I ILOŚĆ.

Wymagany materiał:



1. Rozdaj każdemu uczestnikowi:
 - 1 tablica porównawcza
 - 1 okrągła karta kategorii wielkości
 - 1 karta okrągła kategorii ilościowej
 - 3 karty Dinos. Po jednej dla każdego znaku: "większy niż", "mniejszy niż" i "równy".

Jeśli jest więcej niż 6 uczestników, można utworzyć pary lub grupy.

2. Umieść 45 okrągłych kart na środku stołu stroną z ilustracją do góry.
3. Po kolei każdy uczestnik rzuca kołami ruletki i, w zależności od kategorii i znaku, który się pojawi, wszyscy uczestnicy umieszczają kartę kategorii i kartę Dino z odpowiednim znakiem na swojej planszy, aby dokonać porównania.
4. Wyszukaj wśród kart na środku stołu dwie karty spełniające wskazane cechy, aby dokonać porównania i uzupełnić planszę.
5. Osoba dorosła, nauczyciel lub wspólnie z rówieśnikami sprawdzają, czy porównania wszystkich uczestników zostały wykonane prawidłowo.
6. Jeśli porównanie jest prawidłowe, zatrzymujemy parę, jeśli nie, zwracamy karty na środek stołu.
7. Nadchodzi kolej następnego gracza, koła ruletki są rzucone i dokonywane jest nowe porównanie.
8. Gra kończy się, gdy na środku stołu nie ma już żadnych kart.
9. Zwycięzcą zostaje gracz, który uzyskał najwięcej par porównań w grze.

Poziom 2. ROZMIAR, ILOŚĆ, WAGA I POJEMNOŚĆ.

Wymagany materiał:



1. Rozdaj każdemu uczestnikowi:
 - 1 tablica porównawcza
 - 1 okrągła karta kategorii wielkości
 - 1 karta okrągła kategorii ilościowej
 - 1 okrągła karta kategorii wagowej
 - 1 okrągła karta kategorii pojemności
 - 3 karty Dinos. Po jednej dla każdego znaku: "większy niż", "mniejszy niż" i "równy".

Jeśli jest więcej niż 6 uczestników, można utworzyć pary lub grupy.

2. Umieść 45 okrągłych kart na środku stołu stroną z prawdziwym obrazkiem do góry.
3. Powtórz kroki od 3 do 9 z poziomu 1.

OPCJA SZYBKIEJ NAUKI

Po zrozumieniu wszystkich pojęć dotyczących jakościowych porównań między obiektami, możesz zagrać w następującą grę:

1. Idem
2. Idem
3. Idem
4. Wyszukaj wśród kart na środku stołu wszystkie pary o odpowiednich cechach, aby dokonać takiego samego porównania na planszy, układając jedną parę na drugiej.
5. Wspólnie z partnerami sprawdź, czy porównania wszystkich uczestników zostały wykonane prawidłowo.
6. Jeśli porównania są prawidłowe, zatrzymujemy pary kart. Jeśli jakieś porównanie nie jest prawidłowe, zwracamy je na środek stołu.
7. Zwycięzcą zostaje gracz, który uzyskał najwięcej par porównań w grze.

Możesz grać ponownie, tyle razy, ile chcesz, aby ćwiczyć porównania.

W ten tryb gry można grać zarówno na poziomie 1, jak i 2.