

MATHS

“Gra Pamięciowa Maxi-Memory - Zdrowa Żywność”

Ref. 20402



GRA PAMIĘCIOWA MAXI-MEMORY - ZDROWA ŻYWNOSĆ

Ref. 20402

ZAWARTOŚĆ ZESTAWU:

Gra składa się z 34 kart wykonanych z grubego, odpornego, wysokiej jakości i bardzo trwałego kartonu. Wymiary kart 9x9 cm.

Opis ilustracji:

1. Marchew
2. Szpinak
3. Jogurt
4. Jaja
5. Ciecierzycza
6. Czerwone owoce
7. Melon
8. Pomidory
9. Cebula
10. Soczewica
11. Awokado
12. Pomarańcza
13. Łosoś
14. Brokuły
15. Włoskie orzechy
16. Kurczak
17. Czosnek

ZALECANY WIEK:

Od 2 lat.

CELE DYDAKTYCZNE:

- o Ćwiczenie pamięci przy pomocy zdjęć umieszczonych na kartach o dużych wymiarach.
- o Rozwijanie umiejętności skupiania uwagi, obserwacji, rozróżniania, łączenia w grupy i klasyfikowania.
- o Doskonalenie pamięci wzrokowej i przestrzennej.
- o Wzbogacanie słownictwa.

SPOSÓB GRY I WYKONYWANIA ĆWICZEŃ:

1. **Pamięć:** Położyć karty obrazkiem do dołu. Każdy z graczy według kolejności odwraca dwa obrazki. Jeśli obrazki pasują do siebie, gracz zatrzymuje karty. Jeśli karty nie tworzą pary, odkłada je na to samo miejsce odwrócone zdjęciem do dołu. Zwycięzcą zostaje ten, kto zbierze jak największą liczbę pasujących do siebie kart.
2. **Słownictwo:** Gracz nazywa ilustracje, które pojawiają się na kartach.
3. **Tworzenie zdań:** Gracz układa zdania posługując się ilustracjami, które pojawiają się na kartach.
4. **Skojarzenia i klasyfikacja:** Ćwiczenie polega na kojarzeniu i klasyfikacji dwóch lub kilku ilustracji biorąc pod uwagę ich wspólne cechy.





1



2



3



4



5



6



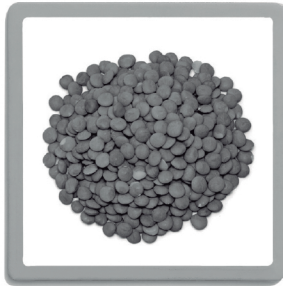
7



8



9



10



11



12



13



14



15



16



17