



THE ENVIRONMENT

Świat zwierząt: Poznawanie i klasyfikacja

Ref. 20527

Przygotowane we współpracy z Rafa López Martín. Biologiem, profesorem, pisarzem i popularyzatorem nauki. Ekspertem w dziedzinie fauny i ekologii.



ŚWIAT ZWIERZĄT: Poznawanie i klasyfikacja

Ref. 20527



ZAWARTOŚĆ

W skład gry wchodzi:

- 6 kótek
- 86 kart ze zdjęciami zwierząt

Karty wykonane są z grubego, trwałego, wysokiej jakości kartonu.

Materiał jest przyjazny dla środowiska, pochodzi z lasów o zrównoważonym rozwoju, większość użytych materiałów pochodzi z recyklingu, w 100% nadaje się do ponownego recyklingu.

ZALECANA GRUPA WIEKOWA

Dzieci w wieku od 5 do 12 lat.

Gra odkrywająca różnorodność świata zwierząt i ucząca dokonywać ich klasyfikacji według głównych cech charakterystycznych.

Materiał pozwala na łatwą oraz intuicyjną grę oraz różne sposoby wspólnej zabawy.

W zależności od wieku i znajomości tematu przez graczy, do gry można użyć większej lub mniejszej liczby kótek.

CELE EDUKACYJNE

- Poznawanie różnorodnych zwierząt.
- Nauka rozpoznawania i poprawnego nazewnictwa zwierząt.
- Klasyfikowanie zwierząt według ich głównych cech.
- Rozwijanie postawy szacunku dla środowiska, istot żywych i działań na rzecz ochrony Ziemi.
- Poszerzenie słownictwa związanego ze zwierzętami i ich cechami.
- Poprawa uwagi i koncentracji.



OPIS KÓŁ ORAZ IKON

Koło JEDZENIE



Roślinożerne

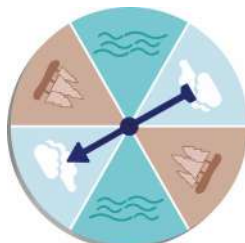


Mięsożerne



Wszystkożerne

koło ŚRODOWISKO NATURALNE



Powietrze

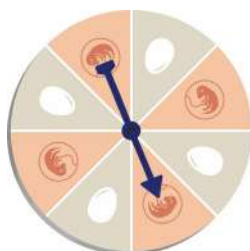


Ląd



Woda

Koło REPRODUKCJA



Jajorodne



Żyworodne

Koło SZKIELET WEWNĘTRZNY



Kręgowce



Bezkręgowce

Koło KRĘGOWCE

Żółte kółko środkowe odpowiada kolorowi ikony "kręgowce" 



Ssaki



Ryby



Płazy



Gady



Ptaki

Koło BEZKRĘGOWCE

Fioletowe kółko środkowe odpowiada kolorowi ikony "bezkęgowce" 



Meduzy



Szkarłupnie



Łuskoskrzydłe



Mięczaki



Gąbki



Robaki

IDENTYFIKACJA ZWIERZĄT

1.	Ukwiągł morski
2.	Pająk
3.	Wiewiórka
4.	Struś
5.	Pszczoła miodna (miododajna)
6.	Płetwal błękitny
7.	Konik morski
8.	Koń
9.	Kameleon
10.	Ślimak
11.	Zebra
12.	Świnia
13.	Szympan
14.	Jeleń
15.	Łabędź
16.	Kobra
17.	Krokodyl
18.	Koralowiec czerwony
19.	Koralowiec morski
20.	Delfin
21.	Dromader
22.	Jeź
23.	Jeźowiec
24.	Żółta gąbka
25.	Czerwona gąbka drzewna
26.	Gąbka rurkowa
27.	Gąbka szklana
28.	Rozgwiazda
29.	Foka
30.	Kura
31.	Kot
32.	Mewa
33.	Robin
34.	Robak morski (wieloszczet)
35.	Płazińce
36.	Mrówka
37.	Iguana
38.	Żyrafa

39.	Koala
40.	Koza
41.	Lew
42.	Lilie morskie
43.	Wilk
44.	Robaki
45.	Ara
46.	Modliszka
47.	Motyl
48.	Biedronka
49.	Meduza
50.	Mucha
51.	Orka oceaniczna
52.	Pijawka
53.	Panda
54.	Niedźwiedź polarny
55.	Owca
56.	Sójka błękitna
57.	Kaczka
58.	Strzykwa
59.	Płaszczka
60.	Błazenek
61.	Pingwin
62.	Ośmiornica
63.	Żaba drzewna
64.	Żaba drzewołazowata
65.	Nosorożec
66.	Salamandra
67.	Konik polny
68.	Ropucha
69.	Rekin
70.	Tygrys
71.	Żółw lądowy
72.	Żółw
73.	Krowa
74.	Lis
75.	Krab
76.	Kangur

77.	Królik
78.	Słoń
79.	Flaming
80.	Papuga
81.	Hipopotam

82.	Ważka
83.	Husky syberyjski
84.	Puma
85.	Kałamarnica
86.	Mątwą

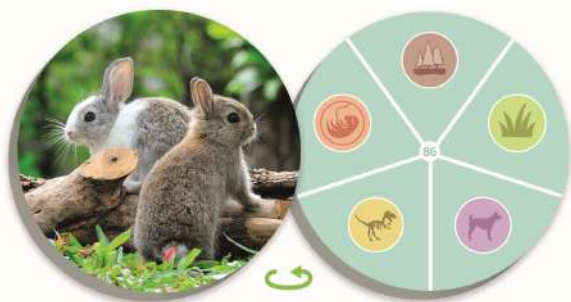
SPOSÓB ZABAWY

Zapoznanie dzieci z materiałem: zwierzęta i ich cechy charakterystyczne

ZWIERZĘTA

Zaleca się, aby przed rozpoczęciem gry przyjrzeć się zwierzętom, opisać je i podać ich nazwy. W celu ułatwienia zadania można skorzystać z tabeli zawartej w przewodniku, która jest zgodna z numeracją na odwrocie kart zwierząt.

Na odwrocie kart zwierząt znajdują się również ikony wskazujące ich cechy charakterystyczne, które umożliwiają ich prawidłową klasyfikację.



CECHY CHARAKTERYSTYCZNE

Przed rozpoczęciem gry warto zapoznać się z ikonami na kółkach, aby zrozumieć ich znaczenie.

W zależności od posiadanej wiedzy graczy, gra może rozpocząć się od sklasyfikowania zwierząt przy użyciu większej lub mniejszej liczby kółek.

Celem gry jest nauka przypisywania zwierząt do różnych kategorii na podstawie ich cech charakterystycznych.

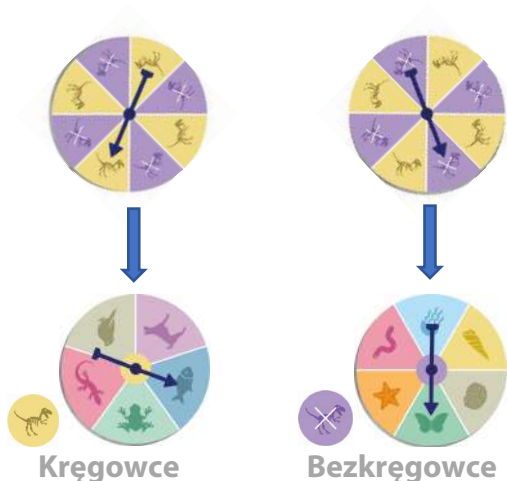
POZNAWAJ ZWIERZĘTA!

Materiał:

- Karty ze wszystkimi zwierzętami
- W grę można grać z wykorzystaniem od 1 do 5 kółek, w zależności od klasyfikacji zwierząt, której dzieci aktualnie się uczą i którą chcą przećwiczyć.

Należy mieć na uwadze, że koła kręgowców i bezkręgowców wzajemnie się wykluczają, dlatego podczas gry z użyciem wszystkich kart, gracze muszą najpierw zakręcić kołem **szkieletu wewnętrznego**, a następnie kołem **kręgowców** lub **bezkęrowców**, w zależności od wybranej opcji gry.

Koło szkielet wewnętrzny



Cel: Zebranie jak największej liczby zwierząt, postępując zgodnie z instrukcjami na kółku (kółkach).

1. Połóżcie karty obrazkiem zwierząt do góry.
2. Wybierzcie kółka, których użyjecie do gry.
3. Po kolei, zaczynając od najmłodszego gracza, zakręcajcie strzałkami na wybranych kółkach.
4. Zadaniem każdego gracza jest znalezienie zwierzęcia należącego do kategorii wskazanej przez strzałki na kółkach. W tym celu bierze on kartę i odwraca ją, aby sprawdzić, czy wybrał właściwe zwierzę.
 - Jeśli ma rację, zachowują kartę.
 - Jeśli nie ma racji, zwraca kartę na środek stołu.
5. Wszyscy gracze po kolei obracają strzałkami na kołach w celu sklasyfikowania zwierząt. Gra trwa tak długo, dopóki na stole pozostają karty. Jeśli gra jest rozgrywana przy użyciu koła kręgowców lub bezkręgowców, kończy się, gdy nie pozostaną żadne zwierzęta do sklasyfikowania przy użyciu tego koła.
6. Wygrywa gracz z największą liczbą zwierząt na koniec gry.

Powyższy sposób gry został zaproponowany w przewodniku, jednak materiał oferuje szereg różnych możliwości zabawy i klasyfikacji zwierząt.

Sprawdź, czy potrafisz je odkryć i przekonaj się, jak wiele wiesz o świecie zwierząt!