



THE SENSES

# Bingo - zwierzęta i przyroda

Ref. 20620



# BINGO - ZWIERZĘTA I PRZYRODA

Ref. 20620

## ZAWARTOŚĆ ZESTAWU

- 1 płyta ONLINE AUDIO MP3 w 14 językach.
- 25 dwustronnych KART ze ZDJĘCIAMI.
- 150 CZERWONYCH ŻETONÓW.

## CELE PSYCHOPEDAGOGICZNE

Gra SKOJARZEŃ SENSORYCZNYCH i ROZPOZNAWANIA SŁUCHOWEGO, dzięki której nauczyciel może zrealizować szeroki zakres zadań psychopedagogicznych mających na celu wzbogacanie mowy dziecka:

- Rozróżnianie słuchowe.
- Nabywanie świadomości otaczającego nas środowiska dźwiękowego poprzez rozpoznawanie dźwięków wydawanych przez zwierzęta lub związanych z konkretnymi zjawiskami w przyrodzie.
- Odkrywanie związku między dźwiękiem a zwierzęciem lub zjawiskiem, które go wywołuje.
- Wzbogacanie słownictwa.
- Nauka języków obcych.

## ZALECANY WIEK

Od 3 lat

## OPIS

Płyta **ONLINE AUDIO MP3** zawiera **44 ŚCIEŻKI DŹWIĘKOWE** podzielone w następujący sposób:

- **Ścieżki 1-14:** każda z nich zawiera **25 dźwięków z nazwami** w 14 językach (do zestawu załączono instrukcję ze spisem języków oraz nazwami dźwięków w kolejności, w jakiej pojawiają się w nagraniu).
- **Ścieżki 15-19:** każda z nich zawiera **25 dźwięków** pojawiających się **w kolejności losowej**.
- **Ścieżki 20-44:** każda z nich zawiera **jeden dźwięk** – taki zapis ułatwia wyszukiwanie danego elementu przy pracy z każdym z dźwięków z osobna.

**25 dwustronnych KART ze ZDJĘCIAMI** zawierających:

- z **jednej strony**, zdjęcie zwierzęcia lub zjawiska przyrodniczego.
- z **drugiej strony**, ramkę z 6 zdjęciami różnych zwierząt i zjawisk.

## ZASADY GRY I ZALECENIA DOTYCZĄCE KORZYSTANIA Z ZESTAWU

Istnieją **dwie możliwości gry**:

1. **Rozpoznawanie dźwięków i ich nazw.** Ten sposób gry pozwala uczniom zapoznać się z dźwiękami poprzez ich kojarzenie z konkretną nazwą i zdjęciem. Materiały do zastosowania:
  - 25 KART ze ZDJĘCIAMI, odwróconych do góry stroną z pojedynczym zdjęciem (zwierzęcia lub zjawiska), uporządkowanych wcześniej w kolejności wskazanej w załączonej instrukcji.
  - Płyta ONLINE AUDIO MP3, z której nauczyciel wybiera ścieżkę w odpowiednim języku (spośród ścieżek dźwiękowych 1-14).



- Ten wariant gry pozwala na udział całej klasy – wszyscy uczniowie mogą uczestniczyć w oglądaniu zdjęć przedstawiających zwierzęta i zjawiska, a następnie w odsłuchiwaniu dźwięków i nadawaniu im nazw.
- 2. **Bingo dźwiękowe.** Materiały do zastosowania:
  - 25 KART, które należy rozdać uczniom odwracając je stroną, na której znajduje się ramka z sześcioma zdjęciami.
  - Płyta ONLINE AUDIO MP3, z której nauczyciel wybiera jedną ze ścieżek dźwiękowych 15-19, na której nagrane zostało 25 dźwięków zwierząt i zjawisk uporządkowanych w kolejności losowej.
  - 150 czerwonych żetonów, które należy rozdać, po 6 dla każdego gracza.
  - Ten sposób gry pozwala na udział 25 osób – każdy z graczy dostaje jedną kartę, na której zaznacza kolejno usłyszane z płyty dźwięki.
  - Dla każdej ścieżki istnieje ustalona kolejność kart wygrywających zgodna z nagraniem:
    - **Ścieżka 15:** karta 9 (koń), karta 1 (słoń), karta 5 i 21 (morze), karta 19 i 14 (kogut).
    - **Ścieżka 16:** karta 24 (małpa), karta 6 (kura), karta 2 (foka), karta 10, 14 i 23 (kogut).
    - **Ścieżka 17:** karta 11 (foka), karta 25 (gołębie), karta 24 (małpa), karta 14 (kura), karta 15 (wiatr), karta 7 i 18 (krowa).
    - **Ścieżka 18:** karta 24 (owca), karta 10 i 14 (kogut), karta 3, 15 i 20 (wiatr).
    - **Ścieżka 19:** karta 13 (kaczka), karta 18 (słoń), karta 16 i 25 (gołębie), karta 4 i 17 (deszcz).

## KOLEJNOŚĆ ZADAŃ

### ROZPOZNAWANIE DŹWIĘKÓW I ICH NAZW

- **A)** Kiedy uczniowie słuchają nagrania, nauczyciel pokazuje odpowiednie zdjęcia w zaznaczonej kolejności i w wybranym języku.
- **B)** Nauczyciel rozdaje zdjęcia uczniom, którzy w trakcie odsłuchiwania nagrania podnoszą i pokazują kolegom zdjęcie odpowiadające zasłyszanej dźwiękowi.
- **C)** Podczas odsłuchiwania nagrania, każdy uczeń z osobna wypowiada głośno nazwę usłyszanego dźwięku (nauczyciel wykorzystuje do tego celu ścieżki 20-44).
- **D)** Każdy uczeń z osobna wypowiada głośno nazwę zwierzęcia lub zjawiska, które znajduje się na jego karcie lub na karcie pokazanej przez nauczyciela, następnie stara się odtworzyć odpowiadający mu dźwięk.

### BINGO DŹWIĘKOWE

- Nauczyciel rozdaje uczniom zdjęcia odwrócone do góry stroną, na której znajduje się ramka z sześcioma zdjęciami. Podczas słuchania nagrania, uczniowie kładą czerwone żetony na zdjęciach, które przedstawiają zasłyszany dźwięk. Grę wygrywa uczeń, który pierwszy zapełni wszystkie pola żetonami.



ES	EN	FR	DE	IT	PT	EL	CA	NL	SV	PL	HU	SK	RO
TRACK 01	TRACK 02	TRACK 03	TRACK 04	TRACK 05	TRACK 06	TRACK 07	TRACK 08	TRACK 09	TRACK 10	TRACK 11	TRACK 12	TRACK 13	TRACK 14
1. Perro	1. Dog	1. Chien	1. Hund	1. Cane	1. Cão	1. Σκύλος	1. Gos	1. Hond	1. Hund	1. Pies	1. Kutya	1. Pes	1. Câine
2. Gato	2. Cat	2. Chat	2. Katze	2. Gatto	2. Gato	2. Γάτα	2. Gat	2. Kat	2. Katt	2. Kot	2. Macska	2. Mačka	2. Pisică
3. Vaca	3. Cow	3. Vache	3. Kuh	3. Mucca	3. Vaca	3. Αγέλαδα	3. Vaca	3. Koe	3. Ko	3. Krowa	3. Tehén	3. Krava	3. Vacă
4. Burro	4. Donkey	4. Âne	4. Esel	4. Asino	4. Burro	4. Γάιδαρος	4. Ase	4. Ezel	4. Āsna	4. Osioł	4. Szamár	4. Somár	4. Măgar
5. Gallina	5. Hen	5. Poule	5. Huhn	5. Gallina	5. Galinha	5. Κότα	5. Gallina	5. Kip	5. Höna	5. Kura	5. Tyúk	5. Sliepka	5. Găină
6. Pajaritos	6. Birds	6. Oiseaux	6. Vögel	6. Uccellini	6. Passarinhos	6. Πουλáκια	6. Ocellets	6. Vogels	6. Smáfáglar	6. Ptaszki	6. Kismadarak	6. Vtáky	6. Păsári
7. Cerdo	7. Pig	7. Cochon	7. Schwein	7. Maiale	7. Porco	7. Γουρούνι	7. Porc	7. Varken	7. Gris	7. Świnia	7. Malac	7. Prasa	7. Porc
8. Oveja	8. Sheep	8. Brebis	8. Schaf	8. Pecora	8. Ovelha	8. Πρόβατο	8. Ovella	8. Schaap	8. Får	8. Owca	8. Birka	8. Ovca	8. Oaie
9. Caballo	9. Horse	9. Cheval	9. Pferd	9. Cavallo	9. Cavalo	9. Άλογο	9. Cavall	9. Paard	9. Häst	9. Koń	9. Ló	9. Kôň	9. Cal
10. Pato	10. Duck	10. Canard	10. Ente	10. Anatra	10. Pato	10. Πάπια	10. Ànec	10. Eend	10. Anka	10. Kaczka	10. Kacsa	10. Kačka	10. Rață
11. Gallo	11. Rooster	11. Coq	11. Hahn	11. Gallo	11. Galo	11. Κόκορας	11. Gall	11. Haan	11. Tupp	11. Kogut	11. Kakas	11. Kohút	11. Cocos
12. Palomas	12. Doves	12. Pigeons	12. Tauben	12. Colombe	12. Pombas	12. Περιστερία	12. Coloms	12. Duiven	12. Duvor	12. Gołębie	12. Galambok	12. Holuby	12. Porumbei
13. Abejas	13. Bees	13. Abeilles	13. Bienen	13. Api	13. Abelhas	13. Μέλισσες	13. Abelles	13. Bijen	13. Bin	13. Pszczoły	13. Méhek	13. Včely	13. Albine
14. León	14. Lion	14. Lion	14. Löwe	14. Leone	14. Leão	14. Λιοντάρι	14. Lleó	14. Leeuw	14. Lejon	14. Lew	14. Oroszlán	14. Lev	14. Leu
15. Elefante	15. Elephant	15. Éléphant	15. Elefant	15. Elefante	15. Elefante	15. Ελέφαντας	15. Elefant	15. Olifant	15. Elefant	15. Słoń	15. Elefánt	15. Slon	15. Elefant
16. Mono	16. Monkey	16. Singe	16. Affe	16. Scimmia	16. Macaco	16. Πίθηκος	16. Mico	16. Aap	16. Apa	16. Małpa	16. Majom	16. Opica	16. Maimuță
17. Grillos	17. Crickets	17. Grillons	17. Grillen	17. Grillo	17. Grilos	17. Γρύλοι	17. Grills	17. Krekels	17. Syrsor	17. Świerszcze	17. Tücskök	17. Cvrčky	17. Greieri
18. Foca	18. Seal	18. Phoque	18. Seehund	18. Foca	18. Foca	18. Φόκια	18. Foca	18. Zeehond	18. Säl	18. Foka	18. Fóka	18. Tuleň	18. Focă
19. Lobo	19. Wolf	19. Loup	19. Wolf	19. Lupo	19. Lobo	19. Λύκος	19. Llop	19. Wolf	19. Varg	19. Wilk	19. Farkas	19. Vlk	19. Lup
20. Rana	20. Frog	20. Grenouille	20. Frosch	20. Rana	20. Rã	20. Βάτραχος	20. Granota	20. Kikker	20. Groda	20. Žaba	20. Béka	20. Žaba	20. Broască
21. Viento	21. Wind	21. Vent	21. Wind	21. Vento	21. Vento	21. Άνεμος	21. Vent	21. Wind	21. Vind	21. Wiatr	21. Szél	21. Vietor	21. Vânt
22. Lluvia	22. Rain	22. Pluie	22. Regen	22. Pioggia	22. Chuva	22. Βροχή	22. Pluja	22. Regen	22. Regn	22. Deszcz	22. Eső	22. Dážď	22. Ploaie
23. Fuego	23. Fire	23. Feu	23. Feuer	23. Fuoco	23. Fogo	23. Φωτιά	23. Foc	23. Vuur	23. Eld	23. Ogień	23. Tűz	23. Oheň	23. Foc
24. Trueno	24. Thunder	24. Tonnerre	24. Donner	24. Tuono	24. Trovão	24. Βροντή	24. Tro	24. Onweer	24. Åska	24. Grzmot	24. Mennydörgés	24. Hrmenie	24. Tunet
25. Mar	25. Sea	25. Mer	25. Meer	25. Mare	25. Mar	25. Θάλασσα	25. Mar	25. Zee	25. Hav	25. Morze	25. Tenger	25. More	25. Mare

<b>BINGO</b> (Sólo sonidos) / <b>BINGO</b> (Only sounds)				
<b>Pistas para BINGO (orden de sonidos)</b> <b>Tracks for BINGO (order of sounds)</b>				
<b>TRACK 15</b>	<b>TRACK 16</b>	<b>TRACK 17</b>	<b>TRACK 18</b>	<b>TRACK 19</b>
18	23	25	12	11
5	9	23	19	14
13	17	11	7	8
3	2	13	16	24
22	24	9	4	2
1	6	10	6	13
17	13	17	24	5
7	8	2	17	20
23	14	24	5	3
2	12	7	20	23
16	7	8	9	1
4	20	15	23	16
21	4	6	10	6
8	16	18	14	25
20	15	12	8	9
9	5	20	13	19
15	18	4	3	10
10	3	16	25	15
25	19	5	11	12
11	11	21	18	22
24	21	3	21	18
12	1	14	1	4
14	22	19	22	21
6	10	1	2	7
19	25	22	15	17

<b>SONIDOS</b> (1 sonido cada pista) / <b>SOUNDS</b> (1 sound each track)	
<b>TRACK</b>	<b>SONIDO / SOUNDS</b>
<b>TRACK 20</b>	1
<b>TRACK 21</b>	2
<b>TRACK 22</b>	3
<b>TRACK 23</b>	4
<b>TRACK 24</b>	5
<b>TRACK 25</b>	6
<b>TRACK 26</b>	7
<b>TRACK 27</b>	8
<b>TRACK 28</b>	9
<b>TRACK 29</b>	10
<b>TRACK 30</b>	11
<b>TRACK 31</b>	12
<b>TRACK 32</b>	13
<b>TRACK 33</b>	14
<b>TRACK 34</b>	15
<b>TRACK 35</b>	16
<b>TRACK 36</b>	17
<b>TRACK 37</b>	18
<b>TRACK 38</b>	19
<b>TRACK 39</b>	20
<b>TRACK 40</b>	21
<b>TRACK 41</b>	22
<b>TRACK 42</b>	23
<b>TRACK 43</b>	24
<b>TRACK 44</b>	25