



# “Odkryj ekspresje sztuki!”

R. 30768



# Odkryj ekspresje sztuki!

Ref. 30768



## ZAWARTOŚĆ

Gra składa się z **24 kwadratowych kart** z obrazkami, które w sposób realny przedstawiają różne formy sztuki, **8 trójkątnych kart** przedstawiające ikony form sztuki, **1 koło** składającego się z dwóch puzzli oraz **8 nagród - gwiazdek** z formami sztuki.

Karty wykonane są z grubego, trwałego, wysokiej jakości kartonu.

Materiał jest przyjazny dla środowiska, pochodzi z lasów o zrównoważonym rozwoju, większość użytych materiałów pochodzi z recyklingu, w 100% nadaje się do recyklingu.

## IKONY Z FORMAMI SZTUKI

Każda forma sztuki jest innego koloru, aby ułatwić kojarzenie:

	Malarstwo		Literatura
	Rzeźba		Kino
	Architektura		Teatr
	Taniec		Muzyka

## ZALECANA KATEGORIA WIEKOWA

Dzieci w wieku od 3 do 8 lat.

To oryginalna gra skojarzeniowa z obrazkami z życia realnego, pozwalająca odkryć sztukę we wszystkich jej przejawach. Koło jest odwracalne i pozwala dzieciom na zabawę o różnych poziomach trudności. Młodsze dzieci mogą kojarzyć kolory form sztuki z ramką kart ze zdjęciami. Starsze dzieci mogą grać na niekolorowej stronie koła.

Zakręć kołem i odkryj swoją ulubioną formę sztuki!

Duże odwracalne karty ułatwiające autokorektę.



## CELE EDUKACYJNE

- Odkrywanie sztuki w różnych jej postaciach.
- Poznanie cech charakterystycznych dla każdej z form sztuki.
- Odkrywanie, że każdy może mieć swoją ulubioną formę sztuki i zdobywanie umiejętności poszanowania różnych opinii.
- Rozwijanie umiejętności obserwacji i logicznego myślenia.
- Poszerzanie słownictwa powiązanego z obrazkami z kart.
- Uczenie się przestrzegania kolejności w zabawie.

## ZASADY GRY

**ZAPOZNANIE SIĘ Z OBRAZKAMI NA KARTACH:** Przed rozpoczęciem zabawy zaleca się, by dzieci przyjrzały się obrazkom i je opisały.

### ODKRYJ RÓŻNE FORMY SZTUKI!

#### Poziom 1.



Materiał: Koło od strony form artystycznych w różnych kolorach, karty trójkątne od strony kolorowej ramki, karty kwadratowe ze zdjęciami oraz gwiazdki-nagrody od strony z różnymi kolorami.

1. Zmontujcie koło: zamocujcie strzałkę i umieśćcie ją w środku dwóch elementów układanki.
2. Odseparujcie karty trójkątne, karty kwadratowe i gwiazdki nagród.
3. Wszystkie karty połóżcie na stole z widoczną stroną ze zdjęciem.
4. Na zmianę, zaczynając od najmłodszego gracza, zakręcajcie strzałką na kole.
5. Gracz, którego kolej, musi wyszukać zdjęcie należące do kategorii wskazanej przez strzałkę i skojarzyć je z odpowiadającą mu formą sztuki (karta trójkątna).
6. Następnie przychodzi kolej na kolejnego gracza.  
Jeśli strzałka zatrzyma się na kategorii, do której nie pasuje już żadna z kart na stole, wówczas kolejka przychodzi na następnego gracza.
7. Gracz, który skompletuje formę sztuki (karta trójkątna ze wszystkimi trzema zdjęciami), musi odwrócić karty ze zdjęciami, aby sprawdzić przyporządkowanie. Jeśli jest ono prawidłowe, otrzymuje gwiazdkę-nagrodę. Jeśli skojarzenie nie jest prawidłowe, odkłada nieprawidłową kartę z powrotem na stół.
8. Gra kończy się, gdy na stole nie ma już kart ze zdjęciami.
9. Wygrywa gracz, który na koniec gry ma najwięcej gwiazdek.

## Poziom 2



Materiał: Koło od strony z formami artystycznymi na tle w jednakowym kolorze, karty trójkątne od strony bez kolorowej ramki, karty kwadratowe ze zdjęciami i gwiazdki - nagrody od strony z jednakowym kolorem tła.

1. Zmontujcie koło: zamocujcie strzałkę i umieśćcie ją w środku dwóch elementów układanki.
2. Odseparujcie od siebie karty trójkątne, karty kwadratowe i gwiazdki-nagrody.
3. Wszystkie karty połóżcie na stole z widoczną stroną ze zdjęciem.
4. Na zmianę, zaczynając od najmłodszego gracza, zakręcajcie strzałką na kole.
5. Gracz, którego kolej, musi wyszukać zdjęcie należące do kategorii wskazanej przez strzałkę i skojarzyć je z odpowiadającą mu formą sztuki (karta trójkątna).
6. Następnie przychodzi kolej na kolejnego gracza.  
Jeśli strzałka zatrzyma się na kategorii, do której nie pasuje już żadna z kart na stole, wówczas kolejka przychodzi na następnego gracza.
7. Gracz, który skompletuje formę sztuki (karta trójkątna ze wszystkimi trzema zdjęciami), musi odwrócić karty ze zdjęciami, aby sprawdzić przyporządkowanie.  
Jeśli jest ono prawidłowe, otrzymuje gwiazdkę-nagrodę. Jeśli skojarzenie nie jest prawidłowe, odkłada nieprawidłową kartę z powrotem na stół.
8. Gra kończy się, gdy na stole nie pozostaną już żadne karty.
9. Wygrywa gracz, który na koniec gry ma najwięcej gwiazdek.

### Opcja gry drużynowej (poziom 1 i 2):

Zagrajcie w grę jak opisano powyżej, ale wspólnie, obracając kołem na zmianę.

W kroku 5 wszyscy wspólnie szukają obrazków z formą sztuki wskazaną przez strzałkę i uzupełniają trójkątną kartę. Następnie sprawdzają na odwrocie kart kwadratowych, czy skojarzenie jest prawidłowe i umieszczają gwiazdkę nagrody w środku trójkąta.

Powtórzcie poprzednie kroki, a gra kończy się, gdy wszyscy gracze wspólnie uzupełnią każdą formę sztuki.