



LANGUAGE

"Zgadnij, o czym myślą"

Ref. 20514



ZGADNIJ, O CZYM MYŚLĄ

Ref. 20514



ZAWARTOŚĆ:

Gra składa się z 54 prawdziwych fotografii z postaciami w różnych sytuacjach. Zawiera 22 baloniki z dialogami o różnych kolorach i kształtach. Rozmiary fotografii: 16,6 x 11,6 cm.

ZALECANY WIEK:

Od 3 do 8 lat.

Rzeczywiste obrazy pozwalają stymulować mowę od 3 roku życia. Od 4 do 6 lat pomagają one w utrwaleniu struktury języka, budowaniu słownictwa i rozwijaniu umiejętności, takich jak empatia, identyfikacja i rozpoznawanie emocji.

Ze względu na swoje cechy, z gry korzystać mogą zarówno małe dzieci, starsze dziećmi jak i dorośli.

Celem baloników z dialogami rozwój wyobraźni i empatii poprzez język ustny (nie za pomocą języka pisanego, więc nie są one przeznaczone do pisania na nich).

CELE PEDAGOGICZNE:

- Zachęcanie do rozpoznawania emocji innych ludziach w różnych sytuacjach.
- Rozwijanie wyrażania emocji i myśli.
- Rozwój empatii, zdolności wczuwania się w miejsce innych ludzi.
- Poprawa komunikacji i rozwoju języka.
- Wzbogacenie słownictwa związanego z emocjami.
- Rozwijanie uwagi i umiejętności obserwacji.

SPOSÓB GRY:

1. Obejrzyj fotografię i postaw się w miejsce innych ludzi.
2. Wybierz balonik z dialogiem, aby werbalnie wyrazić to, co uważasz, że myśli każda z osób przedstawiona na obrazku.
3. Można wykonać to pojedynczo i w grupie. Jeśli gra się w grupie, każdy będzie w stanie wzbogacić się o opinie pozostałych graczy i dowiedzieć się, że ta sama sytuacja może generować różne myśli i emocje w każdej osobie.



INNE ZADANIA:

1. **Klasyfikacja emocji na przyjemne i nieprzyjemne.** Ze wszystkich fotografii wybierz te, na których postaci przekazują pozytywne emocje. Przeanalizuj, jakie emocje przekazują i dlaczego.
2. **Zgadnij obraz.** Wybierz grupę fotografii i opisz jedną z nich podkreślając myśli lub emocje, które sugerują osoby na zdjęciach. Inni gracze powinni odgadnąć obraz, który odpowiada przekazanemu opisowi.
3. **Tworzenie historii.** Twórz krótkie historie, wybierając różne zdjęcia. Powiąż działania, myśli i osoby, które występują na zdjęciach z historyjką, która je wszystkie łączy.

