



MATHS

Licz i uzupełniaj od 1 do 10

Ref. 30678



Licz i uzupełniaj od 1 do 10

Ref. 30678



ZAWARTOŚĆ

W skład gry wchodzi:

- 10 plansz o różnych rozmiarach z liczbami od 1 do 10
- 10 puzzli z obrazkami z życia realnego przedstawiającymi zdrową żywność z różną liczbą elementów (w zależności od liczby, którą przedstawiają)
- 60 kart-gwiazdek do uzupełnienia okręgów na planszach.

Karty wykonane są z grubego, trwałego, wysokiej jakości kartonu.

Materiał jest przyjazny dla środowiska, pochodzi z lasów o zrównoważonym rozwoju, większość użytych materiałów pochodzi z recyklingu, w 100% nadaje się do ponownego recyklingu.

ZALECANA GRUPA WIEKOWA

Dzieci w wieku od 3 do 6 lat.

Jest to gra przeznaczona dla dzieci w wieku powyżej 3 roku życia, ale także dla tych borykających się z trudnościami w uczeniu się.

Elementy można łatwo pogrupować według koloru, tworząc puzzle.

Prosty sposób gry, w formie lotto w celu skompletowania plansz, sprawia, że jest to idealny materiał do nauki liczenia na podstawie obrazków z życia realnego przedstawionych na puzzlach i kółkach na planszach.

Ponadto gracze mogą stopniowo zacząć odkrywać rozkład liczb za pomocą kart z gwiazdkami.

Ponieważ jest to materiał z dużymi kartami i prawdziwymi zdjęciami, nadaje się również dla seniorów.

CELE EDUKACYJNE

- Nauka liczenia od 1 do 10.
- Odkrywanie rozkładu liczb.
- Rozwijanie spostrzegawczości, uwagi i koncentracji.
- Poprawa umiejętności motorycznych poprzez układanie puzzli i prawidłowe łączenie elementów.
- Poszerzanie podstawowego słownictwa związanego z obrazkami



SPOSÓB GRY

1. Oddziel karty z gwiazdkami i odłóż je na bok.
2. Pozostałe zasłonięte elementy podziel według kolorów na 10 grup.
3. Rozdaj między graczy elementy pogrupowane według kolorów.
4. Gracz odsłania otrzymane elementy i umieszcza je na układance.
5. Każdą układankę należy dopasować do odpowiadającej jej planszy zgodnie z jej kolorem.
6. Gracz przygląda się obrazkom przedstawionym na puzzlach i liczy ilość znajdujących się na nich elementów.
7. Następnie liczy kółka umieszczone na planszy obok danej liczby.
8. Aby uzupełnić planszę, należy pobrać odpowiednią liczbę kart z gwiazdkami.
9. Następnie umieścić karty-gwiazdki na planszy po tej samej stronie.
10. Po umieszczeniu kart z gwiazdkami na planszy gracz musi ponownie je policzyć.

Opcja odkrywania rozkładu liczb:

11. Gracz odwraca po kolei karty z gwiazdkami i na głos wypowiada rozkład numeryczny liczby, którą tworzą.

Przykład z tablicą 5:

5 równa się $4 + 1$ oraz $1 + 4$

5 równa się $3 + 2$ oraz $2 + 3$

