



LANGUAGE

# “Kostki, które opowiadają historie”

Ref. 30770



# Kostki, które opowiadają historie

Ref. 30770



SPECIAL  
NEEDS

## CEL GRY:

- o Celem gry jest rozwijanie mowy i struktur językowych, nabywanie umiejętności rozpoznawania upływu czasu za pomocą tworzenia logicznych sekwencji czasowych, a także rozwijanie czynności słuchania.

## SPOSÓB GRY:

Rzuc kostkami i pozwól się ponieść wyobraźni! Utwórz opowiadanie wykorzystując postacie, zwierzęta, przedmioty i czynności, które wylosujesz.

## SUGESTIE DLA NAUCZYCIELA:

- W zależności od wieku dziecka, można używać mniejszą lub większą liczbę kostek.
- W celu ułatwienia dziecku rozwinięcia opowiadania, zaleca się, aby przynajmniej jedna z kostek zawierała postacie (kostki z emocjami, zawodami lub postaciami fantastycznymi).
- Kostki wprowadzają różnorodne obszary tematyczne: emocje, zwierzęta, transport, produkty żywnościowe, klimat, postacie fantastyczne, zawody, miejsca, domy lub budowle, elementy różne.

