



THE SENSES

Zmysł smaku i rodzaje smaków

Ref. 20605



ZMYŚŁ SMAKU I RODZAJE SMAKÓW

Nr ref. 20605



SPIS TREŚCI

Gra składa się z 32 okrągłych kart z prawdziwymi obrazkami jedzenia, 8 kart głównych z podstawowymi smakami: słodkim, słonym, gorzkim i kwaśnym oraz ruletki ustnej.

Koło ruletki w jamie ustnej pokazuje części języka, które rozróżniają różne smaki za pomocą kubków smakowych.

Cztery podstawowe smaki są reprezentowane przez następujące ikony:



Słodki



Słony



Kwas



Gorzki

Materiał, z którego wykonane są karty, jest przyjazny dla środowiska, pochodzi z zrównoważonych lasów, składa się z dużej ilości materiałów pochodzących z recyklingu i w 100% nadaje się do recyklingu.

Jest to gruby, mocny, bardzo trwały i wysokiej jakości materiał.

ZALECANY WIEK

Jest odpowiedni dla dzieci w wieku od 3 do 8 lat, ale może być również używany przez starsze dzieci i/lub dzieci ze specjalnymi potrzebami.

Jest to prosta gra skojarzeniowa, która pozwala odkryć, jak działa zmysł smaku. Dzięki prawdziwym obrazkom można identyfikować i poznawać produkty spożywcze według ich smaków: słodkiego, słonego, gorzkiego i kwaśnego.

Odkryj funkcję kubków smakowych!

CELE DYDAKTYCZNE

- Odkrywanie zmysłu smaku i funkcji kubków smakowych.
- Znajomość głównych smaków: słodkiego, słonego, gorzkiego i kwaśnego oraz obszarów języka, w których są one zlokalizowane.
- Klasyfikowanie żywności według dominującego smaku.
- Rozwijanie uwagi i koncentracji.
- Wzbogacić słownictwo.



SYSTEM GRY

ZAPOZNANIE SIĘ Z OBRAZKAMI NA KARTACH

Przed rozpoczęciem gry zaleca się obejrzenie i opisanie obrazków na kartach.

WERSJA KOOPERACYJNA

Materiał: Ustna ruletka, okrągłe karty dań i karty główne z boku o jednym smaku.

1. Zamontuj strzałkę na ruletce.
2. Oddziel karty główne od kart żywnościowych.
3. Odwróć wszystkie zakryte karty jedzenia.
4. Po kolei, zaczynając od najmłodszego gracza, obróć strzałkę na kole ruletki, znajdź jedzenie o smaku wskazanym przez strzałkę i umieść je na karcie głównej odpowiedniego smaku.
6. Następnie odwróć kartę z jedzeniem, aby sprawdzić za pomocą ikony, czy skojarzenie jest prawidłowe.

Jeśli tak nie jest, odłóż kartę jedzenia odkrytą na środek stołu.

Jeśli karta jest prawidłowa, należy pozostawić ją na miejscu zakrytą stroną z jedzeniem.
7. Przekaż kolejkę następnemu graczowi.

Jeśli strzałka ruletki zakręci smakiem, w którym na środku stołu nie ma już żadnych kart z jedzeniem, przychodzi kolej na następnego uczestnika.
8. Gra kończy się, gdy na środku stołu nie ma już kart z jedzeniem, a wszystkie 8 kart głównych zostało skompletowanych po stronie z jednym smakiem.

WERSJA KONKURENCYJNA

Materiał: Ustna ruletka, okrągłe karty z jedzeniem i karty główne z boku z czterema smakami.

1. Zamontuj strzałkę na ruletce.
2. Oddziel karty główne od kart z jedzeniem i podziel karty główne między graczy. Jeśli jest więcej niż 8 graczy, mogą oni grać w parach lub zespołach.
3. Umieść wszystkie zakryte karty jedzenia na środku stołu.
4. Po kolei, zaczynając od najmłodszego gracza, obróć strzałkę na kole ruletki, znajdź jedzenie o smaku wskazanym przez strzałkę i umieść je obok odpowiedniego smaku na swojej karcie głównej.
5. Następnie odwróć kartę z jedzeniem, aby sprawdzić za pomocą ikony, czy skojarzenie jest prawidłowe.

Jeśli tak nie jest, ponownie umieść jedzenie twarzą do góry na środku stołu.

Jeśli karta jest prawidłowa, pozostaw ją na miejscu zakrytą stroną z jedzeniem.
6. Przekaż kolejkę następnemu graczowi.

Jeśli strzałka ruletki obróci smak, który nie ma już żadnych kart jedzenia na



środku stołu, lub smak, który gracz już ukończył na swojej karcie głównej, tura przechodzi na następnego gracza.

7. Gracz, któremu jako pierwszemu uda się skompletować kartę główną ze wszystkimi czterema smakami, wygrywa grę.

