



“Odrywaj kontynenty świata!”

Ref. 38995



Odkrywaj kontynenty świata!

Ref. 38995



ZAWARTOŚĆ

Gra zawiera **42 karty** karty wykonane z grubego, mocnego, bardzo wytrzymałego, wysokiej jakości kartonu oraz jedną dużą kostkę wykonaną z plastiku z recyklingu.

Zestaw kart zawiera sześć okrągłych kart, z których każda przedstawia powiększony kontynent, oraz 36 kart z realistycznymi obrazami przedstawiającymi krajobrazy, tradycje, żywność, zwierzęta i kulturę typowe dla każdego kontynentu.

Karton użyty do produkcji kart jest przyjazny dla środowiska i wyprodukowany został z drewna z lasów zarządzanych w sposób zrównoważony. Zawiera duże ilości materiałów pochodzących z recyklingu i jest w 100% przetwarzalny.

OPIS KART

Istnieją różne modele, oparte na różnych kryteriach, do przedstawiania kontynentów świata. Biorąc pod uwagę treść gry, zdecydowaliśmy się uwzględnić tylko zaludnione kontynenty.

Każdy kontynent ma obramowanie w innym kolorze, co ułatwia powiązanie go z odpowiednimi kartami:

- Afryka: pomarańczowy
- Ameryka Północna: niebieski
- Ameryka Południowa: fioletowy
- Azja: zielony
- Europa: czerwony
- Oceania: żółty

ZALECANY WIEK GRACZY

Dzieci w wieku 3-8 lat.

Jest to prosta gra skojarzeniowa, w której dzieci mogą podróżować przez kontynenty, poznawać swoje położenie geograficzne i odkrywać realistyczne obrazy ogromnej różnorodności krajobrazów, tradycji i kultur dzisiejszego świata.

Biorąc pod uwagę rozmiar kart i zawarte na nich obrazy, jest to idealna gra zarówno dla dorosłych, jak i dla dzieci. Rzuć kostką i rozpocznij grę!

Poznawanie świata to pierwszy krok w kierunku nauki szacunku dla niego!



CELE EDUKACYJNE

- Odkrywanie kontynentów świata i poznawanie ich położenia geograficznego.
- Poznanie charakterystycznych cech każdego kontynentu.
- Odkrywanie ogromnej różnorodności krajobrazów, tradycji i kultur współczesnego świata.
- Zrozumienie, że różnorodność wzbogaca kulturę planety i zachęcanie do dialogu, aby rozmawiać o cechach wspólnych i różnicach świata.
- Rozwijanie umiejętności obserwacji i logicznego rozumowania.
- Poszerzenie słownictwa związanego z obrazkami przedstawionymi na kartach.
- Uczenie się szacunku do zasad gry.

SPOSÓB GRY

1. Połóż sześć okrągłych kart przedstawiających kontynenty na środku stołu obrazkami do góry, a pozostałe karty rozdaj między graczy.
2. Na zmianę każdy gracz rzuca kostką i, w zależności od tego, który kontynent pokaże, używa jednej ze swoich kart, aby dokończyć układanie odpowiedniego kontynentu. Jeśli gracz nie ma karty odpowiadającej kontynentowi pokazanemu na kostce, kolejka przechodzi na następnego gracza.
3. Zwycięzcą zostaje pierwszy gracz, który wyłoży na stół wszystkie swoje karty.

Wersja grupowa

1. Połóż sześć okrągłych kart przedstawiających kontynenty na środku stołu obrazkami do góry, a obok nich 36 dobrze potasowanych kart przedstawiających typowe sceny z życia z kontynentów.
2. Na zmianę każdy z graczy rzuca kością i, w zależności od pokazanego kontynentu, wyszukuje na stosie kart pasującą do tego kontynentu. Jeśli na stosie nie ma już kart dla danego kontynentu, kolejka przechodzi na następnego gracza.
3. Gra kończy się, gdy wszystkie sześć kontynentów zostanie ukończonych wszystkimi kartami.

Uwagi dodatkowe

Kolorowe obramowanie kart służy jako system autokorekty, który pomaga sprawdzić, czy dokonano prawidłowego skojarzenia.

